

Tifaifai : Conception de Nouveaux Espaces d'Interactions (pour Apprendre)

Florent Carlier - Valérie Renault

Maîtres de Conférences
Université du Maine
Centre de Recherche en Education de Nantes - CREN
<http://maupiti.univ-lemans.fr>

Objets d'étude physique

- ▶ Terminaux mobiles (tablettes, smartphone) ;
- ▶ Grandes surfaces interactives : Mur d'écrans et Kinect ;
- ▶ *Objets connectés* ;



"Objets" de recherche

- ▶ Visualisation d'informations sur des supports hétérogènes [IHM-section 27] ;
- ▶ Systèmes embarqués [section 61] ;
- ▶ Systèmes multi-agents [IA-section 27] ;
- ▶ *Processus d'appropriation* [section 70] ;

Caractérisation des espaces d'interaction

Informatique Diffuse (*Pervasive Computing*)

- ▶ Supports hétérogènes et/ou mobiles ;
- ▶ Communication pro-active ;

Interactivité Intuitive

- ▶ Interactions gestuelles et tactiles ;
- ▶ Camera à détection de mouvements ;

Adaptabilité

- ▶ Informations présentées selon le contexte et le scénario ;
- ▶ Adaptation voire apprentissage des actions des utilisateurs ;

Joëlle Coutaz

"le nouvel enjeu n'est plus de fournir des produits finalisés pour des tâches et des activités données, mais de fournir des outils pour que l'utilisateur devienne le concepteur, le créateur de ses propres choses, et par extension, inventeur de son propre système ambiant. [...] A l'instar des logiciels libres, nous aurons demain du matériel libre disponible de manière collective."

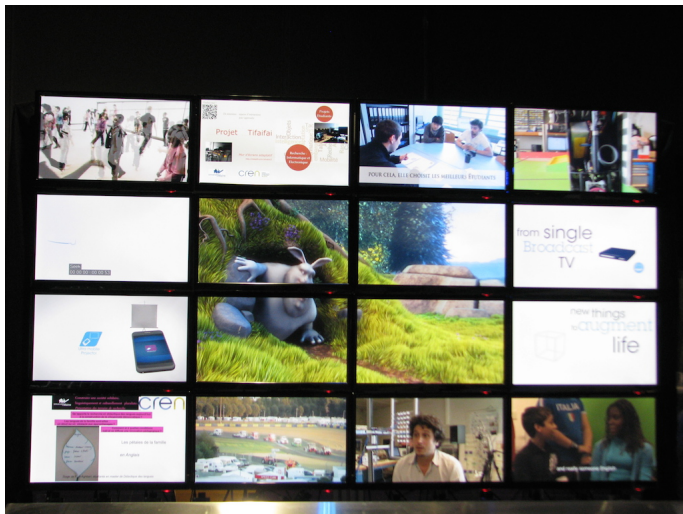
Exemple de réalisation : le mur d'écrans



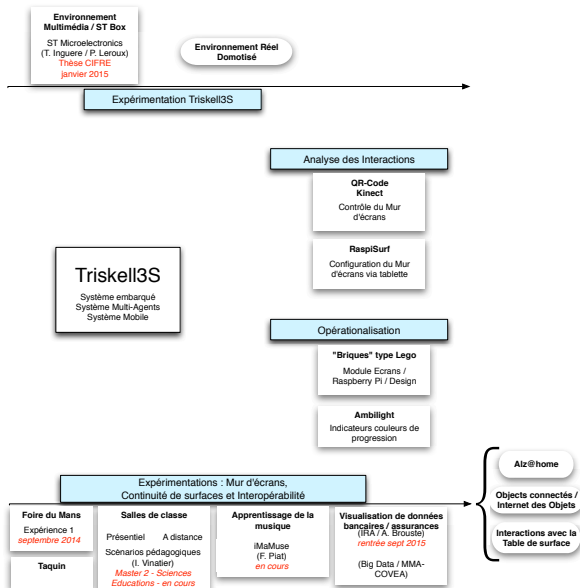
Exemple de réalisation : le mur d'écrans



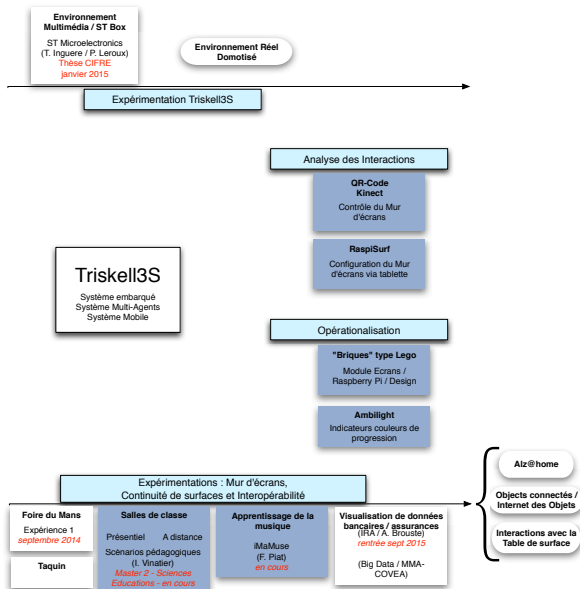
Exemple de réalisation : le mur d'écrans



Le projet Tifaifai



Problématiques en sciences de l'éducation



Problématiques en informatique / brevet

