TABLE DES MATIERES

INTRODUCTION	4
PREMIÈRE PARTIE - DE L'ÉCONOMIE DE L'INFORMATIQUE	
À L'ÉCONOMIE DU LOGICIEL	14
CHAPITRE I - DU TRAITEMENT AUTOMATIQUE DE L'INFORMATION AUX	
CARACTÉRISTIQUES DES LOGICIELS	15
CARACTERISTIQUES DES LOGICIELS	10
Section I - Données, informations, connaissances : une tentative de clarification	15
A - Données et connaissances : ruptures et continuités	17
B - L'information, élément cental d' un processus de communication de connaissances,	
direct ou médié	
1 - L'information, une position intermédiaire entre données et connaissances ?	23
2 - Pour une définition de l'information comme l'élément central d'un processus de	24
communication de connaissances	
4ou médié	
C - L'efficacité du processus informationnel	
D - Quelques conséquences sur l'économie de l'information	
Section II - Les particularités du traitement automatique de l'information	
Section III - Définitions et statuts des logiciels	
A - Un logiciel est un texte numérique actif	41
B - Une création humaine qui devient un "acteur non humain" ?	
C - Le logiciel comme "objet frontière"	
Section IV - La production d'un logiciel	
Section V - Une représentation du logiciel en termes de caractéristiques	48
CHAPITRE II - L'HISTOIRE DE L'INFORMATIQUE :	
LA CONSTITUTION SUCCESSIVE DE RÉSEAUX TECHNICO-ÉCONOMIQUES	
STRUCTURÉS PAR DES STANDARDS.	51
STRUCTURES TAR DES STANDARDS.	57
Section I - Réseaux technico-économiques et informatique	56
A - Les réseaux technico-économiques	
B - L'application de la notion de réseau technico-économique à l'informatique	
C - La question décisive de la standardisation	
1 - Diversité des processus de standardisation et standardisation optimale	
a - Les externalités de réseaux comme facteurs d'une standardisation nécessaire et difficile	
b - Les standards peuvent être considérés comme des biens collectifs particuliers	
c - Les différentes modalités de la standardisation	
d - La standardisation peut ne pas être optimale	
eet malgré tout perdurer	
f - La nécessaire évolution des standards : l'efficacité dynamique	
2 - Les particularités de la standardisation dans l'informatique	12
Section II - L'histoire de l'informatique : une histoire de réseaux	77
A - Les années 60 et la constitution d'un premier réseau : l'informatique traditionnelle	77
B - Les années 70 et la constitution d'un deuxième réseau basé sur la mini informatique	
et les stations de travail.	81
C - Les années 80 et la constitution d'un troisième réseau autour de la microinformatique	
Section III - Situation actuelle et perspectives	90
A - La situation actuelle : la fusion tendancielle en un seul réseau	
	O.C

CHAPITRE III - LE LOGICIEL : UN PRODUIT	
ET UNE VALEUR "INSAISISSABLES" ?	106
Section I - "L'insaisissabilité" technique : l'évolution extrêmement rapide des produits,	405
de leurs domaines d'utilisation et des techniques de production	
A - La jeunesse de la production de logiciels comme activité séparée	
B - La complexité croissante des problèmes à résoudre	
1 - Les significations multiples de la notion de complexité	110
2 - Amélioration des performances du matériel et environnement informatique	
de plus en plus complexe	
3 - L'objectif d'automatisation de fonctions de plus en plus complexes	
4 - Les logiciels comme créateurs de complexité : la complexité proactive	
C - Des changements techniques permanents	
1 - Des changements techniques dans tous les aspects de la production des logiciels	
a - L'extension des domaines d'application	
b - La création de nouveaux produits	
c - Le renouvellement des méthodes de production des logiciels	
d - Les innovations dans la programmation et l'apparition de nouveaux langages	
e - L'utilisation d'outils d'automatisation : le génie logiciel	126
2qui correspondent à l'ensemble des modèles d'innovations de certaines	
théories évolutionnistes.	128
3 - Quelques conséquences de cette profusion d'innovations :	
une instabilité technologique permanente	129
Section II "I linguigiago bilitá" tháoniana e los difficultás à applianan	
Section II - "L'insaisissabilité" théorique : les difficultés à appliquer les catégories économiques habituelles	131
A - un produit hétérogène occupant des positions diverses sur le continuum biens-services	
1 - Vers une fusion des biens et des services ?	
2 - Une distinction maintenue entre des biens tangibles, des biens intangibles et des services	
3 - L'application à l'informatique et la situation particulière des logiciels	
B - Le progicel, un bien partiellement collectif?	
1 - Les caractéristiques des biens collectifs et les progiciels	
a - Indivisibilité	
b - Bien non-rival	
c - La non-exclusion de l'usage	
2 - Les restrictions du caractère collectif par des procédés techniques	
a - Par la transformation en biens tangibles	
<u> </u>	
b - Par l'adjonction de dispositifs techniques	143
3 - Les restrictions du caractère collectif par des procédés juridiques et	1 15
la multiplicité des situations existantes	145
a - L'importance de la question des droits de propriété intellectuelle	1.45
dans l'économie du logiciel	
b - Une question complexe vu la nature particulière du logiciel	
c - Des solutions différentes dans le temps et dans l'espace	
d - Les problèmes de la brevetabilité des logiciels	
e - La multiplicité des statuts juridiques des logiciels	
C - Les difficultés pour appréhender la valeur des logiciels	
1 - Les singularités de la détermination des prix des logiciels	
a - L'extrême variabilité des prix des progiciels	159
b - Les pratiques dominantes de la "régie" et les difficultés du "forfait"	1.60
pour les logiciels sur mesure	
2 - Les difficultés pour appréhender la valeur d'usage d'un logiciel	165
a - Les difficultés à isoler l'impact d'un composant d'un bien-système mobilisant les compétences des utilisateurs	166
b - L'insuffisance de l'appréciation par les caractéristiques d'usage directes et	
la nécessité de recourir aux caractéristiques d'usage indirectes	167
c - Les effets de l'informatique et le "paradoxe de Solow"	
3 - La théorie de la valeur-travail, une théorie inadaptée au cas des logiciels	176

CHAPITRE IV - L'IMPORTANCE DES LOGICIELS DANS L'ÉCONOMIE : LA "LOGICIALISATION" DE L'ACTIVITÉ ÉCONOMIQUE	180
Section I - Le rôle croissant des technologies de l'information et de la communication	181
A - Le rôle croissant de l'information et des connaissances	
1 - Les biens et les services ont un contenu informatif et cognitif de plus en plus important	
a - La place croissante des biens et services dont la composante informative	102
et cognitive est déterminante	182
b - L'importance croissante de la dimension informationnelle dans l'ensemble	102
des biens et services.	182
2 - La place croissante de l'information et des connaissances dans la production	
de l'ensemble des biens et services	184
a - Au niveau microéconomique, l'importance des investissements immatériels	
et des systèmes d'information	184
b - Au niveau du fonctionnement de l'économie	187
3 - Justifications empiriques et avènement d'une nouvelle société	188
a - Les études empiriques	188
b - L'avènement d'une nouvelle société ?	
B - Les technologies de l'information et de la communication à la base d'un nouveau paradigme	
1 - L'importance des technologies de l'information et de la communication	
a - Le constat statistique : une croissance très rapide	
b - Les facteurs de la rapidité de diffusion	195
i - La numérisation à la base d'une convergence fonctionnelle	
des technologies de l'information et de la communication	
ii - La baisse des prix	
iii - un cercle vertueux	
c - Des technologies "invasives"	
d - Les effets potentiels des technologies de l'information et de la communication	
2 - La base d'un nouveau paradigme ?	
a - Les paradigmes technologiques	
b - Les paradigmes technico-économiques	
c - Les paradigmes socio-économiques	
3 - La coexistence permanente de plusieurs "paradigmes" différents	212
Control II I be an adversada de la dela la control de de de la colonidad de la lla formada de	
Section II - L'aspect essentiel du logiciel au sein des technologies de l'information et de la communication	210
A - Une importance longtemps sous-estimée	
A - Une importance tongiemps sous-estimée	
1 - Malgré les difficultés d'évaluation, une évolution statistique incontestable	
2 - La tendance à la "logicialisation" de l'activité économique et sociale	
C - L'importance qualitative des logiciels	
2 importance quantum des regients	273

DES "MONDES DE PRODUCTION" DES LOGICIELS	250
CHAPITRE V - LES QUESTIONS CRITIQUES DE L'ÉCONOMIE DU LOGIC	SIEL 251
Section I - Une amélioration jugée insuffisante de la "productivité"	
dans la production des logiciels face à l'évolution de la demande	253
A - La thèse de William Baumol : l'absence d'amélioration de la productivité	
et ses conséquences	
B - Une critique partielle : une croissance de la productivité	
2 - La croissance de la productivité mesurée par des indicateurs techniques	
a - Le nombre de lignes de codes par personne	
b - L'importance des conventions utilisées	
c - Le problème de l'hétérogénéité des langages de programmation	
d - L'augmentation de la taille et de la complexité des projets à réaliser	
e - Les autres indicateurs techniques	
f - Une productivité manifestement croissante	
3 - La croissance de la productivité mesurée par des indicateurs économiques	
a - L'utilisation d'indicateurs non déflatés	
b - Les difficultés pour déflater les données	
Cmais insuffisante face à l'augmentation de la demande de logiciels	292
Continuit I of Cabilité	205
Section II - La fiabilité	
1 - Les défauts des logiciels	
2 - L'imperfection de procédures qui sont exécutées automatiquement	
3 - La détection et la correction des erreurs	
B - Des erreurs de moins en moins acceptées	
1 - Des erreurs humaines difficiles à accepter.	
2avec l'augmentation de l'importance des logiciels	
CMais de plus en plus difficiles à éliminer	
1 - Des logiciels de plus en plus complexes dans des environnements	
de plus en plus diversifiés	316
2 - L'impossibilité des logiciels sans défaut et ses conséquences	
a - Une impossibilité théorique	
b - Les contraintes économiques	
•	
Section III - Des logiciels inadaptés aux besoins des utilisateurs ?	328
A - Le constat d'une inadaptation apparemment permanente aux besoins des utilisateurs	i329
1 - Un constat	329
2qu'il convient de relativiser	
3 - La qualité des logiciels, une construction sociale conventionnelle	
B - Une relation initiale déséquilibrée entre informaticiens et utilisateurs	
C - Des progrès réels mais une insatisfaction maintenue des utilisateurs	
1 - Amélioration de la "convivialité" et nouvelles méthodes de développement	
2 - Les difficultés pour stabiliser des conventions de qualité	
D - Les difficultés dues aux spécificités du logiciel	
1 - L'écart entre la modélisation et la réalité	

CHAPITRE VI - LA DIVERSIFICATION DE L'ÉCONOMIE DU LOGICIEL	360
Section I - La diversité des produits et des utilisateurs	361
A - la diversité des produits selon leurs fonctions techniques	
B - La diversité des utilisateurs	
Section II - La diversité des producteurs	366
A - En termes de statut des producteurs : l'alternative "faire" ou "faire faire"	
1 - Cadre théorique et repérage statistique	
2 - Une production essentiellement interne à l'origine	370
3 - Une externalisation progressive	
4 - Les avantages escomptés du facilities management	
5 - Les limites d'une externalisation généralisée et le nécessaire maintien	
d'une activité interne complémentaire	375
B - En termes de taille des entreprises : des phénomènes de concentration permanente	
et de création incessante de nouvelles entreprises sur de nouveaux segments	383
1 - Le constat	
2 - Les explications de la concentration horizontale	
a - Dans la production de logiciels sur-mesure	386
b - Dans la production de progiciels	388
3 - L'apparition permanente de nouvelles entreprises sur de nouveaux segments	391
4 - Vers une remise en cause de ce schéma ?	392
C - En termes d'activité principale des producteurs : des tendances apparemment	
contradictoires à la spécialisation et à la diversification	394
1 - Une tendance forte à la désintégration et à la spécialisation	
a - L'intégration initiale de l'industrie informatique	
b - Désintégration verticale et spécialisation progressive	396
2 - Une tendance apparemment contradictoire de recherche	
de diversification des entreprises	400

CHAPITRE VII - LES QUATRE "MONDES DE PRODUCTION" DE L'ÉCONOMIE DU LOGICIEL	411
Section I - La théorie des "mondes de production" revisitée	412
A - Un cadre théorique socio-économique	412
1 - Incertitudes	412
2 - Rationalités	415
3 - Les institutions	426
4 - Les conventions	428
B - Une typologie des mondes de production basée sur les travaux de Salais et Storper	435
1 - La typologie de Robert Salais et Michael Storper	435
2 - Quelques propositions d'amendements	
a - Le monde interpersonnel	
b - le monde fordiste	445
c - le monde de la création	446
d - le monde de production flexible	449
Section II - Les mondes de production du logiciel	453
A - Le monde interpersonnel des logiciels sur-mesure	
B - Le monde fordiste des progiciels commerciaux	
1 - L'essor des progiciels	
2 - Un fordisme spécifique	
3 - Des performances contrastées	
C - Le monde de la création des logiciels libres	
1 - L'originalité des logiciels libres	
a - Un logiciel libre est un logiciel dont le code source est librement accessible	
bce qui est une condition suffisante (mais non nécessaire) à sa gratuité	
2 - Les motivations pour développer des logiciels libres	
a - inexistence ou qualité insuffisante des progiciels existants	
b - une tradition éthique	
c - la nature particulière de l'activité de développement des logiciels	
3 - des qualités spécifiques en raison du mode de développement adopté	
a - Un mode de développement original	487
b - Un monde innovatif	
c - L'articulation avec les standards	
d - Succès et limites des logiciels libres	
D - Le monde de la production flexible des logiciels	
1 - Des logiciels standards accompagnés de services sur mesure	
a - Des prestations réalisées à partir de progiciels commerciaux	
bmais également à partir de logiciels libres	
2 - Des logiciels sur mesure à partir de composants standardisés	
a - Des potentialités importantes	
bmais des difficultés pour se développer	

CHAPITRE VIII - COMPLÉMENTARITÉ ET DYNAMIQUE DES ''MONDES DE PRODUCTION'' DU LOGICIEL	507
Section I - Les évolutions dynamiques de l'économie du logiciel :	
quatre trajectoires principales	510
A - Industrialisation	
B - Flexibilisation	
C - Objectivation	
D - Valorisation	
Section II - Des évolutions dynamiques différentes selon les zones géographiques	710
de production des logiciels	519
A - La domination des Etats-Unis grâce à une industrialisation plus rapide	530
de l'économie du logiciel	
B - Explications et perspectives	324
Section III - Une illustration : potentialités et difficultés du développement du monde de production des logiciels libres	525
A - L'impact des logiciels libres : concurrence sur certains segments des progiciels et	543
développement des services liés	526
B - Des perspectives intéressantes	
C - mais difficilement accessibles spontanément	
C - mais ayjicuemeni accessivies sponianemeni	
CONCLUSION	537
RÉFÉRENCES BIBLIOGRAPHIQUES	543